

Vorbereitungslehrgang „Fischerprüfung 2020“

Lehrgangsort: Bürgerhaus March-Buchheim, Sportplatzstr. 14, 79232 March-Buchheim

Ausrichter: Fischereiverein March e.V.

Lehrgangstermine – Frühjahrs-/Kompakt-Kurs

Freitag, 03.04.2020	<u>18.30 Uhr</u> bis 22.05 Uhr	20 Min.Pause	(3 Std.) Einführung und Allgemeine Fischkunde	<u>Pflichtstunden</u>	A: 1, 2 und 3
Samstag, 04.04.2020	<u>08.40 Uhr</u> bis 17.00 Uhr	80 Min.Pause	(1 Std.) Allgemeine Fischkunde (4 Std.) Spezielle Fischkunde (2 Std.) Gerätekunde	<u>Pflichtstunden</u>	A: 3 <u>Pflichtstunden</u> A: 1 + 3 <u>Pflichtstunden</u> A: 1 + 2
Sonntag, 05.04.2020	<u>08.40 Uhr</u> bis 17.30 Uhr	80 Min.Pause	(1 Std.) Gerätekunde (6 Std.) Gewässerökologie	<u>Pflichtstunden</u>	A: 1, 2 + 3 <u>Pflichtstunden</u> A: 1, 2 + 3
Samstag, 25.04.2020***	<u>08.40 Uhr</u> bis 16.10 Uhr	80 Min.Pause	(2 Std.) Versorgen und Verwerten (4 Std.) Prakt. Gerätekunde	<u>Pflichtstunden</u>	A: 1 <u>Pflichtstunden</u> A: 2 + 3
Sonntag, 26.04.2020	<u>08.40 Uhr</u> bis 17.30 Uhr	80Min.Pause	(2 Std.) Gewässerökologie (5 Std.) Gesetzeskunde	<u>Pflichtstunden</u>	A: 1 + 2 <u>Pflichtstunden</u> A 2 + 3
Dienstag, 05.05.2020	<u>19.00 Uhr</u> bis 22.00 Uhr	20Min. Pause	(1 Std.) Gesetzeskunde Wiederholung und Test	<u>Pflichtstunden</u>	A: 2 + 3 A: 2 + 3
<u>Samstag, 09.05.2020</u>	<u>10.00 Uhr bis 12.00 Uhr</u>	*	<u>Prüfung</u>		

Ausbilder: Klaus Böhm (1), Jürgen Steiner (2) und Hartmut Meyer (3)

Eine Unterrichtsstunde ist eine volle Stunde. Für die Zulassung zur staatlichen Prüfung sind 30 Pflichtstunden erforderlich.

****** Bitte denken Sie am Praxistag **am See** an entsprechende, wetterfeste Kleidung !!!**

Änderungen bleiben vorbehalten!

Lehrgangsleiter und Ausbilder: Klaus Böhm, Vogelgasse 22, 79241 Ihringen

Telefon 07668 / 5862, **Mail:** kl_boehm@gmx.de

Ausbilder:

Jürgen Steiner, Thielstr. 27, 79288 Gottenheim, Telefon 07665 / 77 61 und

Hartmut Meyer, Schlossstr. 16, 79232 March-Buchheim, Telefon 07665 / 94 71 011

> **Bitte bewahren Sie diesen Terminplan für Ihre Lehrgangsteilnahme auf!** <